



MOOC

Competencias y herramientas digitales
para profesionales de la empleabilidad

MÓDULO 3

El trabajo en equipo para trabajar en remoto

3.1. Cómo trabajar el teambuilding en el entorno digital



Actividad 2



3. El trabajo en equipo para trabajar en remoto

3.1. Cómo trabajar el teambuilding en el entorno digital



EL TRIVIAL DEL EMPLEO

OBJETIVO

Se trata de una propuesta de actividad para la dinamización de los equipos y primera toma de contacto con conceptos de la empleabilidad de una forma amena y dinámica. Usaremos Kahoot para elaborar las preguntas, a continuación, se presenta un ejemplo que puede:

- Usarse directamente entre nuestros participantes
- Usarlo como ejemplo para adaptarlo al juego que tengamos

DESARROLLO

1º paso: si no tenemos cuenta en Kahoot, debemos registrarnos e iniciar sesión. Recomendamos usar el modo Escuela (<https://kahoot.com/schools-u>). El plan básico permite utilizar las funciones básicas para crear, jugar y alojar juegos de aprendizaje basados en un cuestionario de opción múltiple.

El enlace para poder unir este Trivial a nuestro perfil es: <https://create.kahoot.it/share/trivial-de-empleo/723a4ea0-47f9-41a0-8ea0-0cdf07bb688e>.

Está compuesto de 10 preguntas sobre empleabilidad con 3-4 respuestas y sólo una de ellas es la verdadera.

The screenshot shows the Kahoot! interface for a quiz titled "TRIVIAL DE EMPLEO". The top navigation bar includes "Hogar", "Descubrir", "Biblioteca", "Informes", "Grupos", and "Actualizar ahora". The main content area features a header image of LEGO minifigures and the quiz title. Below the title, it shows "0 favoritos", "0 jugadas", and "0 jugadores". There are buttons for "Tocar" (green) and "Editar" (blue), along with icons for sharing, favoriting, and a menu. The quiz is identified as "Un kahoot público" with the description "Un trivial para la primera toma de temperatura". On the right, a list of questions is visible:

- 1 - Prueba: ¿Qué se conoce como empleabilidad?
- 2 - Prueba: El primer paso para desarrollar nuestra empleabilidad
- 3 - Prueba: La gestión del tiempo supone
- 4 - Prueba

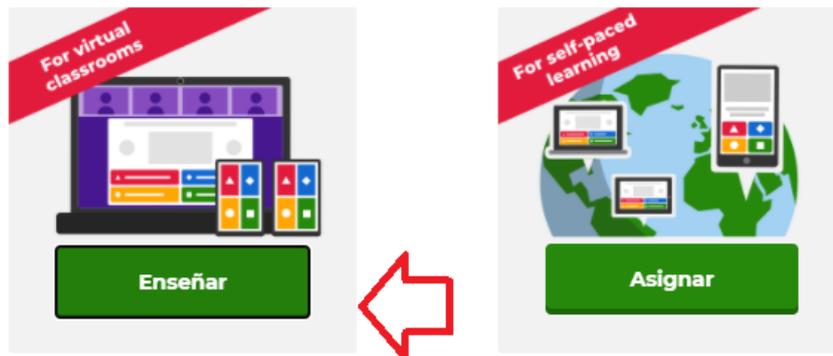
3. El trabajo en equipo para trabajar en remoto

3.1. Cómo trabajar el teambuilding en el entorno digital

Tendremos la opción de editar siempre que queramos.

Si hacemos click sobre el botón verde “tocar” se nos abrirá una ventana con las opciones: “enseñar y “asignar”. Usaremos la opción de enseñar.

Choose a way to play this kahoot



Recomendamos la opción de juego clásico para que cada persona use su Smartphone y la participación sea más dinámica y “competitiva”.

En la pantalla se expondrá un código el cual deberán poner en sus dispositivos las personas que participen.

A tener en cuenta: la página donde deben unirse los/las participantes es la que aparecerá también en pantalla <https://kahoot.it>

3. El trabajo en equipo para trabajar en remoto

3.1. Cómo trabajar el teambuilding en el entorno digital

Las personas sólo ven las preguntas en nuestra pantalla, por lo que **debemos compartir la pantalla** y en sus móviles únicamente tendrán que elegir el color de la respuesta correcta.



Os retamos a que vosotros/as mismos/as lo probéis... ¿cuantas preguntas habéis acertado?